

笨办法学Python3

- 习题0 准备工作
- 习题1 第一个程序
- 习题2 注释和#号
- 习题3 数字和数学计算
- 习题4 变量和命名
- 习题5 更多的变量和打印
- 习题6 字符串和文本
- 习题7 更多打印
- 习题8 打印, 打印
- 习题9 打印, 打印, 打印
- 习题10 那是什么
- 习题11 提问
- 习题12 提示别人
- 习题13 参数、解包和变量
- 习题14 提示和传递
- 习题15 读取文件
- 习题16 读写文件
- 习题17 更多文件操作
- 习题18 命名、变量、代码和函数
- 习题19 函数和变量
- 习题20 函数和文件
- 习题21 函数可以返回某些东西
- 习题22 到现在为止你学到了什么
- 习题23 字符串、字节串和字符编码
- 习题24 更多的练习
- 习题25 更多更多的练习
- 习题26 恭喜你, 现在可以考试了
- 习题27 记住逻辑关系
- 习题28 布尔表达式练习
- 习题29 if 语句
- 习题30 else 和 if
- 习题31 作出决定
- 习题32 循环和列表
- 习题33 while 循环
- 习题34 访问列表的元素
- 习题35 分支和函数
- 习题36 设计和调试
- 习题37 复习各种符号
- 习题38 列表的操作
- 习题39 字典, 可爱的字典
- 习题40 模块、类和对象
- 习题41 学习面向对象术语
- 习题42 对象、类及从属关系
- 习题43 基本的面向对象分析和设计
- 习题44 继承与组合
- 习题45 你来制作一款游戏
- 习题46 项目骨架
- 习题47 自动化测试
- 习题48 用户输入进阶
- 习题49 创建句子
- 习题50 你的第一个网站
- 习题51 从浏览器中获取输入
- 习题52 创建Web游戏

Python数据之道

